

Los pequeños estudiantes se ponen manos a la obra en Tinkering for Tots, un programa diseñado para que los preescolares curiosos desarrollen una mentalidad innovadora y establezcan conexiones a través de la narración, el juego, la exploración de artefactos y un kit de actividades STEAM para llevar a casa.

## ¿Qué conexiones estamos haciendo?

### Hábito destacado



#### SER EMPÁTICO

**Descripción:** ¿Cómo te haría sentir eso? ¿Cómo crees que eso hace sentir a otra persona?

### Historia

**Título:** *The Rabbit Listened*

**Autora:** Cori Dörrfeld

**Por qué elegimos este libro:** Aprender a ofrecer consuelo simplemente escuchando es una habilidad importante para todos nosotros. Este libro ilustra cómo, sin importar lo que digan los demás, a veces el mejor consejo es simplemente escuchar.

### Artefacto destacado

**Nombre:** Ford Taurus 1986

**Ubicación:** Driving America

Para obtener más información sobre la historia detrás de este artefacto, consulte el artículo destacado sobre el artefacto en la página 2.

### Exploración abierta

**Descripción:** Ser empático mientras apilas piezas de rompecabezas de animales.

#### Habilidades que su joven alumno está practicando:

Colaborar, compartir, aprender de los errores, perseverar, reconocer patrones.

### Preguntas para hacerle a su joven alumno

¿Por qué crees que es bueno que las personas que fabrican automóviles escuchen lo que quieren y necesitan las personas que compran automóviles? ¿Cómo te sientes cuando alguien escucha lo que quieres y necesitas? ¿Cómo te sientes cuando escuchas lo que otros quieren y necesitan? ¿Cómo quieres que te ayuden los demás cuando estás triste? ¿Cómo saber si alguien más está triste? ¿Qué haces cuando ves que alguien está triste?

### Actividad para llevar a casa

**Título:** Piedras de la amistad

#### Materiales:

- Piedras
- Pintura
- Pincel

## Artefacto destacado



**Ford Taurus 1986:** El Ford Taurus lo diseñó un equipo que trabajó conjuntamente. Incluía ingenieros de diseño de coches (que dibujan cómo debe ser el coche y luego todas las piezas), estilistas (que idean colores y cómo hacer que las piezas sean fáciles de usar), ingenieros de fabricación (que averiguan cómo pueden fabricar el coche) y gente de marketing (que crea anuncios y comerciales para vender el coche). El enfoque de equipo resuelve muchos problemas. El equipo que desarrolló el Taurus significó que las personas que planificaban el interior trabajarían junto con las que planificaban el exterior del coche.

El equipo Taurus hizo hincapié en el diseño de alta calidad y bajo costo en la fabricación del automóvil. La calidad se convirtió en la prioridad en las fábricas que construyeron el Taurus.

A partir de los comentarios de las personas que probaron los coches, se pensó mucho en colocar los interruptores e indicadores donde pudieran verse y utilizarse fácilmente. Los asientos brindan más apoyo que un asiento normal. El habitáculo interior es grande para un coche de su tamaño exterior.

Los interruptores pulsadores se sustituyeron por mandos giratorios, más fáciles de manejar. A los interruptores se les añadieron protuberancias en los extremos, para que los conductores pudieran encontrarlos fácilmente sin apartar la vista de la carretera. Los mandos y los instrumentos (como el velocímetro) eran fáciles de ver, leer y alcanzar, por lo que, con un poco de esfuerzo, una persona podía conducir unas cuantas veces y saber dónde estaba todo al tacto. Esto facilitó su uso sin apartar la vista de la carretera.



Las opciones de asiento ofrecían tres posibilidades, adaptándose más cómodamente a un amplio abanico de personas, e incluían soporte lumbar, gruesos cojines de espuma y reposacabezas para los asientos delanteros. Los interruptores de las ventanillas y las manijas de las puertas se desplazaron y ajustaron para facilitar su acceso. Los asientos traseros se elevaron ligeramente para que los pasajeros de las plazas traseras pudieran ver por encima de los asientos delanteros y se añadieron más espacios portaobjetos.



# Actividad para llevar a casa

## Materiales para las piedras de la amistad:

---

- Piedras
- Pintura
- Pincel

## Instrucciones:

---

1. Pinta tus piedras como quieras.
2. Deja tus piedras en algún lugar para que otra persona las encuentre o guárdalas para disfrutarlas tú mismo. Puedes dejar tus piedras en algún lugar como la biblioteca, el supermercado o en casa para tu familia.

